



# magiczny dywan

onEvo

- większa rozdzielczość obrazu
- 100 gier w pakiecie z urządzeniem
- specjalistyczne zasoby
- ciągły rozwój nowych aplikacji
- materiały metodyczne do wybranych pakietów
- Tronic - brand hero



## Poznajcie najbardziej zaawansowaną podłogę interaktywną na rynku!

Obraz wyświetlany na podłodze tworzy wirtualny „magiczny dywan”, na którym dzieci w wieku przedszkolnym oraz szkolnym przeżywają **wspaniałe przygody**, począwszy od gier i zabaw ruchowych, po **edukację poznawczą** ze wszystkich dziedzin wiedzy. Nauczyciele, wybierając pracę z podłogą interaktywną **Magiczny Dywan onEVO**, otrzymują **wsparcie merytoryczno-dydaktyczne** w postaci pakietu metodycznego, **spełniającego wymogi podstawy programowej**.

Funkcjonalność **Magicznego Dywanu oneVO** umożliwia szerokie spektrum zastosowań w każdym pomieszczeniu na jasnym i jednolitym podłożu. Uczeń za pomocą **ruchów rąk lub nóg** bierze udział w zabawie. Wielkość wyświetlanego obrazu zależy od wysokości zawieszenia urządzenia nad powierzchnią podłogi i zbliżona jest do prostokąta o wymiarach 2x3 metry. Zaletą tej pomocy edukacyjnej jest niezwykła **łatwość obsługi** wyłącznie za pomocą pilota zdalnego sterowania - z zasadą obsługi podobną do domowego telewizora.

**Magiczny Dywan onEVO** został zaprojektowany przez polskich inżynierów i jest produkowany w Polsce. Kupując Magiczny Dywan onEVO wspierasz polski przemysł elektroniczny.



**TYSIĄCE PLACÓWEK**  
korzystających  
z produktów  
Funtronic



**SZEROKIE  
SPEKTRUM  
ZASTOSOWAŃ**  
w edukacji  
i rehabilitacji



**INTERAKTYWNA  
PLATFORMA**  
do pobierania  
aktualnych  
gier i aplikacji



**MOŻLIWOŚĆ  
DOPASOWANIA  
APLIKACJI**  
do indywidualnych  
potrzeb placówek



Skontaktuj się z nami  
[www.funtronic.eu](http://www.funtronic.eu)

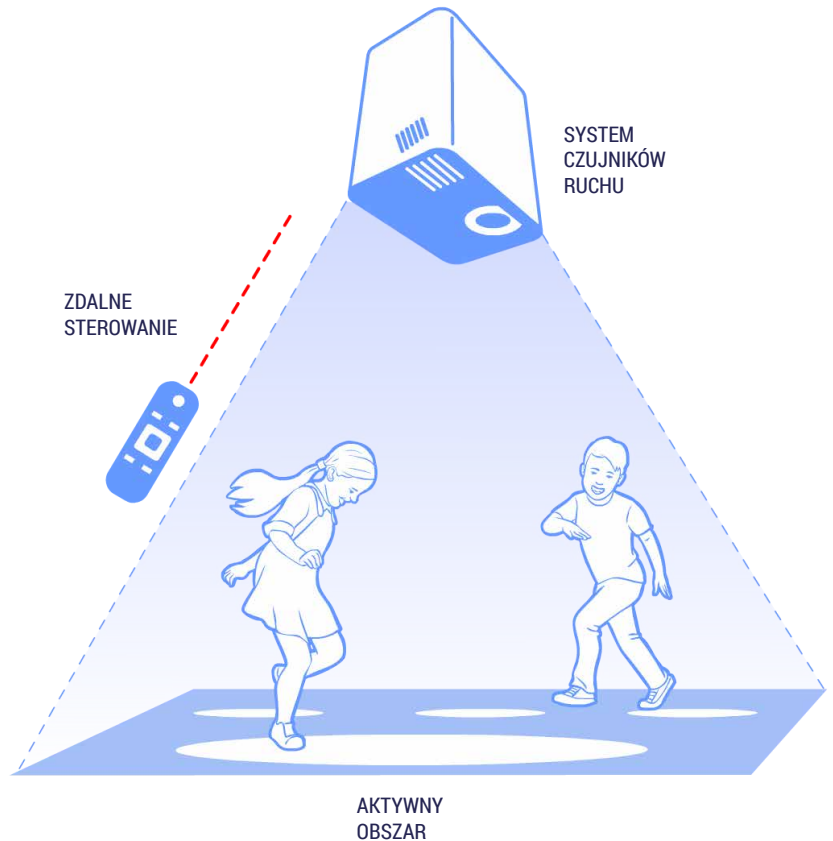
Funtronic sp. z o.o.  
Kolumbijska 11, 01-991 Warszawa

Tel.: 22 610 02 30  
E-mail.: [biuro@funtronic.eu](mailto:biuro@funtronic.eu)





-  rozwija dużą motorykę, wykorzystując różnorodność ćwiczeń ruchowych
-  wpływa pozytywnie na interakcje między dziećmi i zapobiega alienacji
-  świetnie organizuje czas w świetlicy i podczas przerw
-  łączy zabawę i naukę, wykorzystując elementy grywalizacji
-  pozytywnie wpływa na koncentrację uczniów
-  wspomaga realizację podstawy programowej w zakresie TIK
-  zawiera dopasowany do podstawy programowej pakiet gier i zabaw edukacyjnych dla przedszkoli oraz szkół podstawowych (klasy I-VIII)
-  kształtuje nawyk powtarzania



Każde zakupione urządzenie startuje ze 100 grammi obszaru EVO. Do tego można dokupić ponad 200 gier z obszarów EDU i REV poprzez zamawianie pakietów, które można dowolnie skomponować, zależnie od potrzeb placówki i wieku dzieci.



**W obszarze EVO umieściliśmy podstawowy pakiet 100 gier**, które bawią i uczą w sposób naturalny i przyjazny dzieciom. Każde zakupione urządzenie posiada ten pakiet podstawowy. Może być wykorzystywany do przeprowadzania zajęć dydaktycznych, ćwiczeń gimnastycznych lub logopedycznych, nauki języka obcego lub po prostu do świetnej zabawy. Pakiet EVO jest przeznaczony dla żłobków, przedszkoli, klas I-III szkół podstawowych, sal zabaw i innych miejsc pobytu dzieci, czy całych rodzin.



**Obszar EDU to ponad 130 edukacyjnych gier** podzielonych na pakiety takie jak Edu Quizy (obejmujący ciekawe quizy z matematyki, przyrody, języka polskiego, historii, muzyki, plastyki, fizyki, chemii, biologii, geografii oraz języka angielskiego), EduPrzedszkole, Funkodowanie, Photon, Angielski, Eksperymenty, czy nawet Karta Rowerowa. Gry wspomagają naukę poprzez ruch na każdym etapie nauki, od przedszkola do liceum. Metodyka zawarta w grach jest zgodna z aktualną podstawą programową, a do pakietów dołączane są różne materiały wspomagające przeprowadzenie lekcji.



**Obszar REV zawiera pakiety specjalistyczne**, przeznaczone do wspomagania terapii, rewalidacji i wyrównywania szans w szkole. Do wyboru dostępne jest ponad 88 gier podzielonych na pakiety: REW, Magia Ruchu (spektrum Autyzmu), Funkcje Wykonawcze, czy Wczesne Czytanie. Ze względów terapeutycznych, gry zawarte w tym pakiecie mają bardziej wyraziste kolory, jednolite i jasne tła oraz zmniejszoną liczbę obiektów poruszających się na planszy. Ponadto wszystkie elementy aktywne są większe, a dynamika gier spowolniona. Dzięki temu gry są przystępne w odbiorze i stanowią doskonałe narzędzie w terapii dzieci ze specjalnymi potrzebami.

